

**A „TÖLTÖDJ FEL ÖSSZEL ÉS NYERJ AZ ACTIVIÁVAL!”  
online nyereményjáték hivatalos részvételi- és játékszabályzata**

A Danone Kft. „**TÖLTÖDJ FEL ÖSSZEL ÉS NYERJ AZ ACTIVIÁVAL!**” néven termékvásárláshoz kötött online nyereményjátékot szervez.

A nyereményjáték a Danone Activia weboldalának promóciós aloldalán (promo.activia.hu) – a továbbiakban: Weboldal - keresztül érhető el.

1. Szervező és Lebonyolító

A „**TÖLTÖDJ FEL ÖSSZEL ÉS NYERJ AZ ACTIVIÁVAL!**” elnevezésű online nyereményjáték (a továbbiakban: Játék) szervezője a Danone Kft. (székhely: 1134 Budapest, Váci út 35., cégjegyzékszám: 01-09-076725) (a továbbiakban: Szervező).

A Játék lebonyolítói a Szervező megbízásából eljáró Aldeacom Kft. (székhely: 1025 Budapest Felső Zöldmáli út 55., Adószám: 24201339-2-41 ) és a Young and Rubicam Budapest Kft. (székhely: 1123 Budapest Alkotás u. 53/C, adószám: 10361942-2-43) (a továbbiakban: Lebonyolítók).

Lebonyolítók felelősségkörei:

Aldeacom Kft.:

- Sorsolások lebonyolítása
- Résztvevőkkel való kapcsolattartás
- Nyertesek adatainak egyeztetése, ellenőrzése
- Nyeremények eljuttatása a nyertesekhez

Young&Rubicam Kft.:

- Adatbázis kezelése
- Technikai háttér biztosítása
- Promóció lebonyolításának koordinációja
- Nyeremények beszerzése

**2. Részvételi feltételek**

A Játékban kizárólag 18. életévüket betöltött, cselekvőképes természetes személyek vehetnek részt, akik Magyarországon tartózkodási vagy lakóhellyel rendelkeznek (a továbbiakban: Játékos), ha részvételüket a jelen Játékszabályzat nem zárja ki, továbbá megfelelnek a játékmechanizmus egyéb feltételeinek, mely szerint:

- a.) a Játék időtartama alatt megvásárol a Játékban részt vevő, 3. pontban felsorolt termékek közül legalább 1 darabot, bármelyik ízt, csomagolást vagy kiszerelést választva a magyarországi kereskedelmi üzletek egyikében az alábbi 2.b.) pontnak megfelelő bizonylattal, majd
- b.) teljes neve, e-mail címe, jelszava megadásával regisztrál a Játékba a Játék Weboldalán keresztül és feltölti a megvásárolt termék(ek) megvásárlását igazoló blokk AP kódját vagy számla esetén a számla sorszámát, valamint megadja a megvásárolt termék típusát, vásárlás helyét, dátumát (év, hónap, nap) és kibocsátásának pontos időpontját (óra perc). A vásárlást igazoló blokkon/számlán egyértelműen, a termék megnevezése alapján beazonosíthatónak kell lennie, hogy melyik tétel a 3. pont szerinti Danone Activia joghurt termék. A fenti adatokat nem teljes körűen tartalmazó, illetve a termék azonosítására nem alkalmas blokk vagy számla feltöltése (pl. gyűjtő1 megnevezés szerepel a terméknév helyett) érvénytelen Pályázatnak minősül és kizárásra kerül a Játékból; végül
- c.) a regisztráció során feltétel nélkül elfogadja a jelen Játékszabályzatot és az abban foglalt Adatkezelési feltételeket.

A Játékos a regisztráció során a nyilatkozattétel céljára szolgáló mező bejelölésével elismeri, hogy teljes körűen megismerte a Játékszabályzatot és az abban foglalt Adatkezelési feltételeket, és azokat feltétel nélkül elfogadja. Amennyiben a Játékos a Játékszabályzatot vagy annak bármely rendelkezését illetve az Adatkezelési feltételeket nem fogadja el, a Játékban nem jogosult részt venni.

A Játékszabályzat elfogadásával a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolítók az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizárnak.

A Játékból ki vannak zárva a Szervező és a Lebonyolítók alkalmazottai, valamint e személyek Ptk. 8:1.§ (1) bekezdésének 1. pontja szerinti közeli hozzátartozói, valamint a Játék lebonyolításában résztvevő egyéb közvetlen közreműködők és azok közeli hozzátartozói.

A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, vagy nem valós adatokkal történő regisztrációval vesznek részt a Játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen résztvevőknek minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal vesznek részt a Játékban abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítóknak okoztak. Szervező a nem valós adatokat megadó résztvevőket automatikusan kizárhatja a Játékból.

A kizárás fentiekén kívüli egyéb eseteit jelen Játékszabályzat 9. pontja részletezi.

A Játék lebonyolítása, illetve az abban való részvétel a jelen Játékszabályzat szerint történik. Amennyiben a Játékszabályzat valamely kérdést nem szabályoz, úgy a hatályos jogszabályok vonatkozó rendelkezéseit kell alkalmazni.

A Játékban a magyarországi élelmiszerüzletekben a 2.b.) pontban foglaltaknak megfelelő bizonylattal megvásárolt, a 3. pont szerinti minden Danone Activia joghurt vagy joghurtital termék részt vesznek.

### **3. A Játékban résztvevő termékek**

A játékban bármely ízesítésű, kizserelésű és akár régi, akár új csomagolású Danone Activia termék 4. pont szerinti időtartamon belüli, a 2.a.) pont szerinti üzletek egyikében történt, igazolt megvásárlásával lehet részt venni.

### **4. A Játék időtartama**

A Játék 2018. október 01. 0 óra 00 perc 00 másodperckor indul és 2018. október 31. 23 óra 59 perc 59 másodpercig tart, az 5. pont szerinti 4 játékidőszak mint játékhét időtartama alatt. Az utolsó játékheti nyeremények kisorsolására 2018. november 5. napján kerül sor.

### **5. A Játék menete**

Azok a Játékosok, akik sikeresen regisztráltak teljes nevük és e-mail címük megadásával, illetve a Játék időtartama alatt feltöltöttek legalább 1 db olyan blokk vagy számla 2.b.) pont szerinti adatát, amely a 3. pont szerinti bármely Danone Activia termék megvásárlását igazolja, valamint a nyilatkozattétel céljára szolgáló mező bejelölésével elfogadták a Játékszabályzatot és a benne foglalt Adatkezelési feltételeket, majd megnyomták a „Töltsd fel a kódod!” gombot, vagyis sikeresen Pályáztak, indulnak a játék teljes időtartamán belül kisorsolásra kerülő napi 15 db, összesen 465 darab napi nyereményért, amely egy Tescoma müzliszelet-készítő, és a játékhetenként kisorsolásra kerülő, heti 5 db, összesen 20 db heti nyereményért, amely egy online vásárlási utalvány, ami beváltható a bookline-hu weboldalon. Egy vásárlást igazoló blokk vagy számla adatainak sikeres feltöltése egy Pályázatnak minősül, amellyel napi

és/vagy heti nyeremény nyerhető. A Pályázatban feltöltendő AP kód a blokk alján található, az „AP” betűk utáni 1 db betűből és 8 db számjegyből álló egyedi kód.

**A Játék időtartama alatt egy vásárlást igazoló blokk vagy számla adata kizárólag egy alkalommal tölthető fel. A vásárlást igazoló blokkokat vagy számlákat a Játékosoknak a Játék időtartama alatt, illetve a nyertesek/tartaléknyertesek értesítéséig meg kell őrizniük és nyertességük esetén postai úton el kell küldeniük, mivel ez feltétele a nyeremény átvételének.**

A Játékosok minden nap maximum 8 alkalommal játszhatnak, vagyis a Játék oldalán egy nap maximum 8 blokk vagy számla adatát tölthetik fel. Amennyiben egy Játékos az adott napon már 8 blokk vagy számla adatát feltöltötte, aznap már nem próbálkozhat, a következő alkalommal csak másnap jogosult további Pályázatok benyújtására.

**A napi nyeremények sorsolása:** a Játék időtartama alatt az adott játéknapon 0 óra 00 perc 00 másodperctől 23 óra 59 perc 59 másodpercig Pályázatot benyújtó, a 2. pont szerint regisztrált Játékosok között kerül kisorsolásra minden játéknapon nézve 15 napi Nyertes és játéknaponként 30 tartaléknyertes. A tartaléknyertesek – kisorsolásuk sorrendjében – abban az esetben léphetnek a nyertesként kisorsolt Játékos vagy előttük kisorsolt tartaléknyertes helybe, amennyiben a nyertes Játékosal vagy az előttük kisorsolt tartaléknyertessel a jelen Játékszabályzatban meghatározott időtartamon belül nem sikerül a kapcsolatot felvenni, illetve a nyertes vagy előttük kisorsolt tartaléknyertes Játékos a Játékból a Játékszabályzat rendelkezése alapján kizárásra kerül. A napi nyereményeket az adott játéknapon benyújtott összes érvényes Pályázat benyújtói között sorsoljuk ki, a beküldött sikeres Pályázatok számának megfelelően, azaz minden Pályázó annyi eséllyel indul a napi nyereményért amennyi sikeres Pályázatot beküldött az adott játéknapon, figyelemmel arra is, hogy egy játéknapon legfeljebb 8 Pályázat beküldésére van lehetőség. Minden sorsolás gépi alapú és 3 fős sorsolási bizottság jelenlétében történik az adott játékhetet követő első munkanapon 09:00 órakor arra az adott játékhetre eső minden napi nyeremény esetére.

A sorsolások nem nyilvánosak.

Egy Pályázattal egy Játékos csak egy napi nyereményt nyerhet, de az adott heti nyeremény kisorsolásában az adott játékhetén benyújtott minden Pályázat részt vesz, függetlenül attól, hogy azzal nyertek-e az adott játékhetén napi nyereményt vagy sem.

**A heti nyeremények sorsolása:** az adott játékhet első napjának 0 óra 00 perc 00 másodperctől a játékhet utolsó napjának 23 óra 59 perc 59 másodpercéig Pályázatot benyújtó, a 2. pont szerint regisztrált Játékosok között kerül kisorsolásra minden játékhetre nézve 5 heti Nyertes és nyertesenként 3-3 tartaléknyertes. A tartaléknyertesek – kisorsolásuk sorrendjében – abban az esetben léphetnek a nyertesként kisorsolt Játékos vagy előttük kisorsolt tartaléknyertes helybe, amennyiben a nyertes Játékosal vagy az előttük kisorsolt tartaléknyertessel a jelen Játékszabályzatban meghatározott időtartamon belül nem sikerül a kapcsolatot felvenni, illetve a nyertes vagy előttük kisorsolt tartaléknyertes Játékos a Játékból a Játékszabályzat rendelkezése alapján kizárásra kerül. A heti nyereményeket az adott játékhetén benyújtott összes érvényes Pályázat benyújtói között sorsoljuk ki, a beküldött sikeres Pályázatok számának megfelelően, azaz minden Pályázó annyi eséllyel indul a heti nyereményért amennyi sikeres Pályázatot beküldött az adott játékhetén, függetlenül attól, hogy Pályázatával nyert-e az adott játékhetén napi nyereményt vagy sem, de figyelemmel arra is, hogy egy játékhehez tartozó minden játéknapon legfeljebb 8 Pályázat beküldésére van lehetőség. Minden sorsolás gépi alapú és 3 fős sorsolási bizottság jelenlétében történik **az adott játékhet utolsó napját követő első munkanapon, a napi nyeremények sorsolásával egy időben 09:00 órakor.** A sorsolások nem nyilvánosak.

Egy Pályázattal egy Játékos csak egy heti nyereményt nyerhet.

A Játék az alábbi játékidőszakok mint játékhetek alatt kerül lebonyolításra:

1. hét – 2018.10.01 - 2018.10.10.
2. hét – 2018.10.11 - 2018.10.17.
3. hét – 2018.10.18. – 2018.10.24.
4. hét – 2018.10.25 – 2018.10.31.

Heti sorsolások időpontjai mind a napi, mind a heti nyereményekre vonatkozóan:

1. 2018.10.11. 09:00
2. 2018.10.18. 09:00
3. 2018.10.25. 09:00
4. 2018.11.05. 09:00

Amennyiben bármelyik nyertessel az e-mailben megküldött értesítést követő 5 munkanapon belül nem sikerül felvenni a kapcsolatot (nem reagál az e-mail-es megkeresésre), vagy valamilyen oknál fogva nem jogosult a nyeremény átvételére, illetve a kapcsolatfelvételt követő 15 munkanapon belül nem érkezik be a 3. pont szerinti Danone Activia termékek bármelyikének a Játék időtartamán belüli megvásárlását egyértelműen igazoló nyertes blokk vagy számla postai úton a **1386 Budapest, Pf. 933. címre**, az „**ACTIVIA ŐSZI NYEREMÉNYJÁTÉK**” jeligével a borítékon, vagy a blokk illetve számla nem felel meg a jelen Játékszabályzat szerinti érvényességi feltételeknek, úgy helyét az adott heti nyertes mellett kisorsolt, a tartaléknyertesek kisorsolási sorrendje szerint következő Pályázó, mint érvényes Pályázatot benyújtó tartaléknyertes veszi át.

A vásárlást igazoló blokkon vagy számlán a termék megnevezése alapján egyértelműen beazonosíthatónak kell lennie, hogy melyik tétel a 3. pont szerinti termékek körébe tartozó Activia termék.

Amennyiben egy Játékos nyertesként már kisorsolásra került, ez nem zárja ki azt, hogy a Játék időtartama alatt bármikor sikeres Pályázatot benyújtva újabb napi vagy heti nyereményt nyerjen, vagyis egy Játékos – akár nyertesként, akár tartaléknyertesként - több Pályázattal több alkalommal is nyerhet a Játékban napi vagy heti nyereményt, illetve a heti nyeremény megnyerésére az adott játékhéten napi nyereményt már nyert Pályázattal is van esély.

A Játék során már egy darab sikeres Pályázattal is van lehetőség nyerni. Minél több alkalommal játszanak azonban, és nyújtanak be sikeres Pályázatot, annál több esélyük lehet a nyeremények megnyerésére.

A Játék a jelen pont szerinti játékhetek időtartama alatt bármennyi alkalommal játszható, illetve újrateadható, de naponta legfeljebb 8 db vásárlást igazoló blokk vagy számla adata tölthető fel sikeres Pályázatként.

## 6. Nyeremények

A Játék során összesen összesen 465 darab, napi és 20 db heti nyereményért játszanak a Játékosok.

Napi nyeremény: Tescoma müzliszelet-készítő

Heti nyeremény: 30.000.- Ft értékű online vásárlási utalvány, ami beváltható a bookline-hu weboldalon. Felhasználható:

Kizárólag a bookline.hu weboldalon történő vásárláshoz.

A virtuális utalvány egy speciális kódot, valamint értékmegjelölést tartalmaz, ennek teljes értékét a rendelés során beszámítjuk. Ezt az utalványt elektronikus levélben juttattuk el a nyerteseknek. Az értéket nem az elektronikus levél, hanem a kód képviseli.

Felhasználás módja:

A kosár kód mezőjébe írja be a felhasználni kívánt utalvány kódját, majd kattintson az "érvényesít" gombra. A kód kizárólag egy alkalommal használható fel, a rendelés véglegesítésével érvényét veszti. Amennyiben a vásárló a vásárlás során meggondolja magát, visszavonhatja a korábban beírt kódot a rendelés véglegesítése előtt. Az utalványt csak házhoz szállítás és utánvétes fizetési mód választásával lehet felhasználni. A rendelés véglegesítését követően nincs mód az utalvány utólagos beszámítására. Az utalvány készpénzre nem váltható, részteljesítés nem lehetséges. A fel nem használt összegrészt elvesz. A kód a megjelölt határidőig érvényes, ezt követően a szolgáltató nem köteles ellenértéket biztosítani. Amennyiben egy utalvánnyal fizetett terméket mégsem sikerül beszerezniük, a maradványértéket az érvényességi időn belüli újabb rendelés esetén beszámítjuk.

További információk: [info@bookline.hu](mailto:info@bookline.hu)

A Lebonyolítóként eljáró Aldeacom Kft. jogosult a beérkezett Pályázatok és a postai úton a 1386 Budapest, Pf. 933. címre, az "ACTIVIA ŐSZI NYEREMÉNYJÁTÉK" jeligét a borítékra írva elküldött, vásárlást igazoló eredeti blokkok vagy számlák megvizsgálására, hogy azok megfelelnek-e a jelen Játékszabályzat 2. és 5. és 6. pontjaiban meghatározott feltételeknek. Az ezen feltételeknek meg nem felelő Pályázatok érvénytelenek, így azok a Játékban nem vehetnek részt.

A Pályázatok hiányosságáért, hibájáért, késedelméért sem a Szervező, sem a Lebonyolítók semmilyen felelősséget nem vállalnak.

## **7. Nyertesek értesítése és nyeremények átvétele**

A napi és heti nyertesek neve legkésőbb a nyertes személyének megállapítását követően 1 héten belül hozzáférhető a Játék Weboldalán.

A nyertes nem jogosult a nyeremény átvételére, ha:

- az értesítést követően nem tud a nyertes blokk vagy számla Pályázatként feltöltött adataival megegyező, a 3. pont szerinti bármely Danone Activia terméknek a játék időtartamán belüli megvásárlását egyértelműen igazoló, és a Játékszabályzatban meghatározott érvényességi feltételeknek megfelelő eredeti blokkot vagy számlát postai úton, a megadott címre beküldeni, vagy az 5. pontban megadott határidőn belül ezt nem teszi meg;
- a nyeremény átadását megelőzően visszavonja a személyes adatai kezeléséhez adott hozzájárulását;
- az Aldeacom Kft. mint Lebonyolító megkeresésére (e-mail) 5 munkanapon belül nem válaszol;
- alapos okkal feltehető, hogy nem valós adatokkal játszott, mellyel jogosulatlan előnyre tett szert;
- alapos okkal feltehető, hogy a Játék menetét/eredményét bármilyen módon befolyásolni próbálta;
- jelen Játékszabályzat bármely egyéb pontját megsérti.

A Lebonyolítóként eljáró Aldeacom Kft. (székhely: 1025 Budapest Felső Zöldmáli út 55., Adószám: 24201339-2-41) valamennyi nyertest 5 munkanapon belül értesíti e-mailben a nyeremények átvételének részleteiről.

A nyertesekkel az Aldeacom Kft. mint Lebonyolító az alábbi adatokat egyeztetni, illetve kéri el a Nyeremény átadása érdekében:

- név
- születési hely és dátum
- édesanyja neve
- levelezési cím
- email cím

A nyereményre jogosult nyertes Játékosok a Játék weboldalán történő közzétételük napjától számított 90 napon belül jogosultak és egyben kötelesek együttműködni a nyeremények átvételének érdekében. Ha ezen együttműködési kötelezettségének valamely nyertes Játékos nem tesz eleget, és ennek következményeként a nyeremény időben való átvétele megghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező és a Lebonyolítók terhére nem róható fel. A Szervező és a Lebonyolítók a nyeremények átvételének lehetőségét csak ezen a jogvesztő határidőn belül tudják biztosítani, ezt követően a nyeremény nem vehető át, a Játékos a nyereményre való jogosultságát elveszíti.

A nyeremény átvételének feltétele, hogy a nyertes vagy az általa a nyeremény igénybevételére feljogosított személy a nyeremény igénybevételekor igazolja a személyazonosságát személyi igazolványra és lakcímkártyája segítségével.

A Szervező a nyeremények tekintetében szavatosságot, garanciát nem vállal.

A beküldött Pályázatok a jelen játékszabályzat 4. pontjában rögzített Játék lezárásának napját követően további 90 napig megőrzés alatt állnak, ez idő alatt van lehetősége a Játékosoknak az esetleges egyéb (nem a nyereményekkel kapcsolatos) reklamációik megtételére, ezt követően a Pályázatok elektronikusan megsemmisítésre kerülnek.

A nyeremények másra ingyenesen átruházhatók, de kereskedelmi forgalomba nem hozhatók, semmilyen módon nem értékesíthetők tovább, illetve készpénzre nem válthatók. A nyereményekhez tartozó esetleges adófizetési kötelezettséget a Szervező vállalja.

## **8. Adatvédelem**

A jelen Játékban történő részvétellel és regisztrációval kapcsolatos adatszolgáltatás önkéntes. Azok, akik a Játékban részt vesznek, tudomásul veszik, és kifejezetten hozzájárulnak ahhoz, hogy

- a Szervező, mint adatkezelő, és a Lebonyolítók, az Aldeacom Kft. és a Young and Rubicam Budapest Kft. mint adatfeldolgozók a megadott személyes adataikat (teljes név, születési hely és idő, édesanyja neve, levelezési cím, e-mail cím) a Játékkal összefüggésben, a nyeremények kézhezvételéig, illetve a Játék lezárultáig – vagy a Játékos hozzájárulást visszavonó nyilatkozata kézhezvételéig – kapcsolattartás és adminisztráció céljából kezelje, illetve feldolgozza;
- nyertesség esetén nevüket a Szervező és/vagy a Lebonyolítók minden további feltétel és ellenérték nélkül, kizárólag a Játékkal kapcsolatosan nyilvánosságra hozzák;
- részvételükkel minden tekintetben, kifejezetten elfogadják a Játékszabályzat mindenrendelkezését.

A Szervező szavatolja, hogy az adatkezelés mindenben a hatályos jogszabályi rendelkezések megtartásával, különösen az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény rendelkezéseinek és a 2016/679/EKR számú európai általános adatkezelési rendeletnek (GDPR) megfelelően történik. Szervező bármikor lehetőséget biztosít a Játékosnak arra, hogy tájékoztatást kérjen személyes adatai kezeléséről, kérje azok törlését, zárolását vagy helyesbítését a : [info@promo.activia.hu](mailto:info@promo.activia.hu) e-mail címen. Ezenkívül a Játékost megilleti a személyes adatai kezelése elleni tiltakozás joga is. Amennyiben a tiltakozása alapján Szervező által meghozott döntéssel nem ért egyet, illetve adatvédelemmel kapcsolatos egyéb panaszával a Játékos a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatósághoz ([www.naih.hu](http://www.naih.hu)) vagy az illetékes bírósághoz fordulhat.

A megadott személyes adatok kezelője a Szervező Danone Kft.

Az adatok feldolgozását az Aldeacom Kft. és a Young and Rubicam Budapest Kft. végzi, mint a Szervező által megbízott adatfeldolgozók.

A Játékos tudomásul veszi, hogy a Játékból való kizáráshoz vezet, ha a Játék lebonyolításához szükséges adatok törlését a Nyertmény átadása előtt kérelmezi.

## **9. Felelősségi szabályok**

A Szervező, illetve a Lebonyolítók kizárják felelősségüket minden, a Weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások esetére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak ajándékaikat, nyereményeiket, nyertes/nem nyertes státuszukat stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező és a Lebonyolítók semminemű felelősséget nem vállalnak.

A Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mail címek létrehozását, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Játékból.

A Játékhoz kapcsolódó adatbázis módosítása kizárólag a [promo.activia.hu](http://promo.activia.hu) domainről, illetve a webkiszolgálón keresztül lehetséges. Bármilyen külső, nem a website részeként elérhető eszközzel történő beavatkozás a Játékosok regisztrációjába, a nyert/nem nyert üzenetek kiküldésébe stb. a Játékos azonnali kizárását eredményezi.

Ha a Játékos a Játék weboldalának használata közben bezárja a böngészőablakot, vagy ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolítók semmilyen felelősséget nem vállalnak.

A Szervező, illetve a Lebonyolítók kizárják felelősségüket a kapcsolódó weboldalak rajtuk kívül álló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap nem, vagy csak korlátozottan használható. Ugyanakkor haladéktalanul megtesznek minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárják, illetve megszüntessék.

A Játékos regisztrációjának valótlan adatok szolgáltatása, illetve a kapcsolódó weboldalakat vagy -szervereket ért külső, ún. SQL támadás folytán keletkezett rendszerhiba miatti elmaradásáért a Szervező semminemű felelősséget nem vállal.

A Weboldalt létrehozó és adminisztráló Szervező és a Lebonyolítók a rendelkezésükre álló eszközökkel biztosítják, hogy a Játék technikai szempontból biztonságosnak minősüljön. A Játék Weboldalához való csatlakozás, illetve a kapcsolódó oldalak használata során a nem megfelelő működése által bekövetkező károkért, az internetes hálózat esetleges üzemkimaradásából, az elérési út hibájából, bármely nem várt technikai hibából eredő adatvesztésért, vírusból, vagy más rosszindulatú okból eredő károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolítók nem felelősek. A Játékosoknak minden esetben fel kell mérniük, hogy rendelkeznek-e a Játék weboldalához történő csatlakozáshoz, a Játékban való részvételhez szükséges ismeretekkel, technikai követelményekkel és teljesítményekkel.

## **10. Egyéb szabályok**

Jelen Játékszabályzat hozzáférhető a [promo.activia.hu](http://promo.activia.hu) webcímen és a Játékról tájékoztatás kapható az ingyenesen hívható Danone Infovonalon (06-80-88-77-88) keresztül is, munkanapokon 8 és 20 óra között.

A Szervező a Játék keretein belül nem oszt szét a jelen Játékszabályzatban meghatározottakon túlmenően egyéb nyereményt.

A Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játék feltételeit tartalmazó jelen Játékszabályzatot indokolás nélkül bármikor módosítsa, ide értve a Játék megszüntetését is. Az erre vonatkozó tájékoztatást a Szervező a Játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közzéteszi.

Budapest, 2018.10.01.

DanoneKft.  
Szervező